Populous® II

Command Summary Card
For The Atari® ST

Getting Started

To play *Populous II*, you need an Atari ST with a minimum 1 MB of memory.

Loading Instructions — Floppy Disk Users

Before loading, make a copy of your disk. You'll need a blank, formatted floppy disk. If you want to save games, you'll need an additional blank, formatted disk.

To make a copy of your *Populous II* disk:

1. Boot your computer as you normally would.
2. Insert your original ***Populous II*** disk in any drive. If you have a two drive system, insert your blank, formatted disk into the other drive.
3. Place the mouse pointer on the floppy disk icon that contains ***Populous II***. Hold down the left mouse button, drag the icon onto the drive you want to copy to, and release the mouse button. For example, if drive A contains ***Populous II***, you would drag the icon over to drive B and release.
4. If you have a single drive system, you may have to swap disks from time to time. Follow the onscreen instructions.

To load *Populous II*:

1. If you have only 1 MB of memory, remove any memory-hungry peripherals.
2. If your Atari ST is on, turn it off.
3. Insert your ***Populous II*** disk into drive A:.
4. Turn on your computer.

Loading Instructions — Hard Disk Users

The install program creates a ***Populous II*** directory for you and copies all of the game files into it.

To install *Populous II* on a hard disk:

1. Boot your Atari ST as you normally would.
2. Insert your disk into drive A:.
3. Double-click on the drive A: disk icon.
4. Double-click on the Install icon.
5. Follow the onscreen instructions.

To load *Populous II*:

1. Double-click on the folder in which you installed ***Populous II***.
2. Double-click on the POP2 icon. The game loads and the Main Menu appears.

Copy Protection

After starting your first game, you're asked to enter the number of statues made in the likeness of a certain head. Open your ***Populous II*** manual. Look for the statue's head called for onscreen. Left-click on the arrows above and below the digits to scroll through the numbers. Enter the correct number of statues built in the likeness of this head, then left-click on **OK**.

Saving & Loading Games — Floppy Users

To save a game, you'll need one blank, formatted disk (Save Game disk).

To save a game to a floppy disk:

1. Left-click on the Game Requester icon. The Game Requester screen appears.
2. **Users with one disk drive:** Make sure the disk is write-enabled. Remove your *copy* of ***Populous II*** from drive A: and insert your Save Game disk.
3. Left-click on **Save Game**. After a moment, the Save Game requester appears.
   Users with more than one disk drive: Make sure the disk is write-enabled. Insert Save Game disk into another drive. Left-click on **Drawer** and type the name of that drive (e.g. B:).
4. Left-click on **File**. Type a name for your saved world and press **Return**.
5. Left-Click on **Save**.
6. **Users with one disk drive:** Once the game is saved, re-insert your *copy* of the ***Populous II*** disk. You're automatically returned to the game.
   Users with more than one disk drive: Once the game is saved, you're automatically returned to the game.

To load a previously saved game:

1. Left-click on the Game Requester icon. The Game Requester screen appears.
2. **Users with one disk drive:** Make sure the disk is write-enabled. Remove your *copy of* ***Populous II*** from A: and insert your Save Game disk.
3. Select **Load Game** from the Game Menu. After a moment, the Load Game requester appears.
   Users with more than one disk drive: Make sure the disk is write-enabled. Insert your Save Game disk into another drive. Left-click on **Drawer** and type the name of that drive (e.g. B:).
4. Left-click on **File**. Type the name of your saved world and press **Return**. Alternately, you can simply click on the file you want to load, and then click **Load**.
5. **Users with one disk drive:** Once the game is loaded, insert your *copy of* ***Populous II***. You're automatically returned to the game.
   Users with more than one disk drive: Once the game is loaded, you're automatically returned to the game.

Saving & Loading Games — Hard Disk Users

To save a game to a hard disk:

1. Return to the Game Requester screen.
2. Left-click on **Save Game** from the Game Requester. After a moment, the Save Game requester appears.

3. If you want to save the game to the directory ***Populous II*** is in, proceed to step 4. If you want to save the game to a different directory, click on **Drawer**. Type the name of your hard disk and press **Return**. For example, if your hard disk were named C:, you'd type **C:** then press **Return**.
4. Left-click on **File**. Type a name for your saved world and press **Return**. You're automatically returned to the game.

To load a previously saved game from your hard disk:

1. Left-click on the Game Requester icon to get to the Game Requester screen.
2. Select **Load Game** at the Game Requester screen from the Game Menu. After a moment, the Load Game requester appears.
3. Left-click on **File**. Type the name of your saved world and press **Return**. Alternately, you can click on the file you want to load, and then click Load. You're automatically returned to the game.

To save a game to floppy disk after booting from your hard drive:

1. Left-click on the Game Requester icon.
2. Left-click on **Save Game** at the Game Requester screen. After a moment, the Save Game requester appears.
3. Insert your Save Game disk and click on **Drawer**. Type the name of the disk drive (e.g. A:) and press **Return**.
4. Left-click on **File**. Type a name for your saved world and press **Return**. You're automatically returned to the game.

To load a game from floppy disk after booting from your hard drive:

1. Left-click on the Game Requester icon to get to the Game Requester screen or on the **Load Game** option at the Game Menu screen.
2. After a moment, the Load Game requester appears.
3. Insert your Save Game disk and left-click on **Drawer**. Type the name of the disk drive (e.g. A:) and press **Return**.
4. Left-click on **File** and then press **Return**. Type a name for your saved world and press **Return**. Alternately, you can simply click on the file you want to load, and then click Load. You're automatically returned to the Game.

Cancelling a Load or Save

Once you're in the Load Game or Save Game requester, you can cancel the load or save by left-clicking on the **Cancel** option.

Note to Modem Users

You'll get the best results when your baud rate setting is no higher than 1200.

Limitations To The Atari ST Version

The following limitations apply to the Atari ST version of ***Populous II***.

QUIT TO DOS Option — ST users do not have a **QUIT TO DOS** option.
Music — ST users do not hear music while playing the game.

Populous® II

Befehlszusammenfassung für den Atari® ST

Programmstart

Zum Spielen von ***Populous II*** benötigen Sie einen Atari ST mit mindestens 1 MB Hauptspeicherkapazität.

Ladeanweisungen für Benutzer mit Diskettenlaufwerk

Kopieren Sie die Programmdisketten, bevor Sie das Programm laden. Verwenden Sie dazu eine leere, formatierte Diskette. Zum Speichern von Spielen benötigen Sie eine zusätzliche leere und formatierte Diskette.

Zum Kopieren der *Populous II* - Diskette:

1. Den Computer wie gewöhnlich starten.
2. Die Original-***Populous II***-Diskette in ein Laufwerk einlegen. Wenn Sie über zwei Laufwerke verfügen, legen Sie Ihre leere, formatierte Diskette in das andere Laufwerk ein.
3. Den Mauszeiger auf das Disketten-Icon, das ***Populous II*** enthält, fahren. Die linke Maustaste gedrückt halten, und das Icon auf das Laufwerk verschieben, worauf kopiert werden soll; die Maustaste loslassen. Beispiel: Ist ***Populous II*** in Laufwerk A:, müssen Sie das Icon auf Laufwerk B: verschieben und dann loslassen.
4. Sollten Sie nur über ein Laufwerk verfügen, müssen die Disketten u.U. gelegentlich ausgetauscht werden. Befolgen Sie dazu die Bildschirmanweisungen.

Populous II laden:

1. Verfügen Sie nur über 1 MB Arbeitsspeicher, speicherintensive Peripheriegeräte abschalten.
2. Ist Ihr Atari ST eingeschaltet, ausschalten.
3. Die Kopie der ***Populous II*** - Diskette in Laufwerk A: einlegen.
4. Den Computer einschalten.

Ladeanweisungen für Benutzer mit Festplattenlaufwerk

Das Installationsprogramm erzeugt ein ***Populous II*** - Verzeichnis und kopiert alle Spieldateien hinein.

Zur Installation von *Populous II* auf einer Festplatte:

1. Ihren Atari ST wie gewöhnlich starten
2. Die Diskette in Laufwerk A: einlegen.
3. Auf das Disketten-Icon des Laufwerks A: doppelklicken
4. Auf das Installations-Icon doppelklicken.
5. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen.

Populous II laden:

1. Auf den Ordner, in dem Sie ***Populous II*** installiert haben, doppelklicken.
2. Auf das POP2 - Icon doppelklicken. Das Spiel wird geladen und das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

Kopierschutz

Nachdem Sie Ihr erstes Spiel begonnen haben, werden Sie aufgefordert, die Anzahl der Statuen anzugeben, die in Anlehnung an einen bestimmten Kopf geformt sind. Öffnen Sie Ihr ***Populous II*** - Handbuch. Suchen Sie nach dem Kopf, der auf dem Bildschirm erscheint. Mit der linken Maustaste auf die Pfeile ober- und unterhalb der Ziffern klicken, um die Zahlen abzurollen. Geben Sie die richtige Anzahl an Statuen ein, die dem Kopf nachempfunden sind, und klicken Sie mit der linken Maustaste auf **OK**.

Spiele speichern und laden für Benutzer mit Diskettenlaufwerk

Zum Speichern eines Spiel benötigen Sie eine leere, formatierte Diskette. Nennen Sie diese SaveGame-Diskette (Spiel speichern).

Zum Speichern eines Spiels auf Diskette:

1. Mit der linken Maustaste auf das Game Requester Icon klicken; der Game Requester Bildschirm wird aufgerufen.
2. **Benutzer mit einem Diskettenlaufwerk:** Die Diskette auf ihre Schreibfreigabe überprüfen. Die *Kopie* der Originaldiskette ***Populous II*** aus Laufwerk A: herausnehmen und die SaveGame-Diskette einlegen.
3. Mit der linken Maustaste auf **Save Game** klicken. Kurz darauf erscheint der Save Game Requester.
   Benutzer mit mehreren Diskettenlaufwerken: Die Diskette auf ihre Schreibfreigabe überprüfen. SaveGame-Diskette in ein anderes Laufwerk einlegen. Mit der linken Maustaste auf **Drawer** klicken. Geben Sie den Namen dieses Laufwerks ein (z.B. B:).
4. Mit der linken Maustaste auf **File** klicken. Geben Sie den Namen der gespeicherten Welt ein und drücken Sie **Return.**
5. Mit der linken Maustaste auf **Save** klicken.
6. **Benutzer mit einem Diskettenlaufwerk:** Sobald das Spiel gespeichert ist, die *Kopie* Ihrer ***Populous II*** - Diskette wieder einlegen. Sie gelangen automatisch zurück ins Spiel.
   Benutzer mit mehreren Diskettenlaufwerken: Sobald das Spiel gespeichert ist gelangen Sie automatisch zurück ins Spiel.

Zum Laden eines bereits gespeicherten Spiels:

1. Mit der linken Maustaste auf das Game Requester Icon klicken. Auf dem Bildschirm erscheint der Game Requester.
2. **Benutzer mit einem Diskettenlaufwerk:** Die Diskette auf ihre Schreibfreigabe überprüfen. Ihre *Kopie* der ***Populous II*** - Diskette aus dem Laufwerk A: nehmen und die SaveGame-Diskette einlegen.
3. **Load Game** aus dem Game-Menü wählen. Kurz darauf erscheint der Load Game Requester.

Benutzer mit mehreren Diskettenlaufwerken: Die Diskette auf ihre Schreibfreigabe überprüfen. Die SaveGame-Diskette in das andere Laufwerk einlegen. Mit der linken Maustaste auf **Drawer** klicken und den Namen des Laufwerks eingeben (z.B. B:).

4. Mit der linken Maustaste auf **File** klicken. Geben Sie den Namen der gespeicherten Welt ein und drücken Sie **Return**. Sie können auch einfach die zu ladende Datei und danach Load anklicken.
5. **Benutzer mit einem Diskettenlaufwerk:** Sobald das Spiel geladen ist, die *Kopie* der ***Populous II*** - Diskette einlegen. Sie gelangen automatisch zurück ins Spiel.
   Benutzer mit mehreren Diskettenlaufwerken: Sobald das Spiel geladen, ist kehren Sie automatisch in das Spiel zurück.

Spiele speichern und laden für Benutzer mit Festplattenlaufwerk

Zum Speichern eines Spiel auf der Festplatte:

1. Auf den Game Requester Bildschirm zurückkehren.
2. Im Game Requester mit der linken Maustaste auf **Save Game** klicken. Kurz darauf erscheint der Save Game Requester.
3. Wenn Sie das Spiel in dem Verzeichnis speichern wollen, in dem sich ***Populous II*** befindet, fahren Sie mit Schritt 4 fort. Wenn sie das Spiel in einem anderen Verzeichnis speichern wollen, klicken Sie auf **Drawer**. Geben Sie den Namen Ihrer Festplatte ein und drücken Sie **Return**. Trägt Ihre Festplatte beispielsweise die Bezeichnung **C:**, geben Sie C: ein und drücken **Return**.
4. Mit der linken Maustaste auf **File** klicken. Geben Sie den Namen der gespeicherten Welt ein und drücken Sie **Return**. Danach kehren Sie automatisch ins Spiel zurück.

Laden eines bereits gespeicherten Spiels von der Festplatte:

1. Mit der linken Maustaste auf das Game Requester Icon klicken, um zu dem Game Requester Bildschirm zu gelangen.
2. Wählen Sie **Load Game** im Game-Menü auf dem Game Requester Bildschirm. Kurz darauf erscheint der Load Game Requester.
3. Mit der linken Maustaste auf **File** klicken. Geben Sie den Namen der gespeicherten Welt ein und drücken Sie **Return**. Sie können auch einfach die zu ladende Datei selbst anklicken und anschließend auf Load klicken. Danach kehren Sie automatisch ins Spiel zurück.

Speichern eines Spiels auf Diskette nach dem Start von der Festplatte:

1. Mit der linken Maustaste auf das Game Requester Icon klicken.
2. Im Game Requester Bildschirm mit der linken Maustaste auf **Save Game** klicken. Kurz darauf erscheint der Save Game Requester.
3. Legen Sie Ihre Save Game-Diskette ein und klicken Sie auf **Drawer**. Geben Sie den Namen des Diskettenlaufwerks ein (z.B. A:) und drücken Sie **Return**.
4. Mit der linken Maustaste auf **File** klicken. Geben Sie den Namen der gespeicherten Welt ein und drücken Sie **Return**. Sie kehren automatisch ins Spiel zurück.

Laden eines Spiels von der Diskette nach dem Start von der Festplatte:

1. Mit der linken Maustaste auf das Game Requester Icon klicken, um zu dem Game Requester Bildschirm gelangen, oder auf die Option **Load Game** im Game-Menü klicken.
2. Kurz darauf erscheint der Load Game Requester.
3. Legen Sie Ihre Save Game-Diskette ein, und klicken Sie mit der linken Maustaste auf **Drawer**. Geben Sie den Namen des Diskettenlaufwerks ein (z.B. A:) und drücken Sie **Return**.
4. Mit der linken Maustaste auf **File** klicken und danach **Return** drücken. Geben Sie den Namen Ihrer gespeicherten Welt ein und drücken Sie **Return**. Sie können auch einfach die zu ladende Datei und anschließend **Load** anklicken.

Lade- oder Speichervorgang rückgängig machen

Aus dem Load Game / Save Game Requester können Sie den Befehl zum Laden bzw. Speichern rückgängig machen, indem Sie mit der linken Maustaste auf die Option **Cancel** klicken.

Hinweis für Modem-Benutzer

Die besten Ergebnisse werden erzielt, wenn die Einstellung der Baud-Rate nicht höher als 1200 ist.

Einschränkungen für die Atari ST Version

Für die Atari ST Version von ***Populous II*** gelten folgenden Einschränkungen:
QUIT TO DOS Option — ST Benutzer haben keine **QUIT TO DOS** Option.
Musik — ST Benutzer hören während des Spiels keine Musik.

Populous® II

Carte récapitulative des commandes pour l'Atari® ST

Démarrage

Pour jouer à *Populous II*, il vous faut un Atari ST avec au moins 1 Mo de mémoire.

Instructions de chargement — Utilisateurs de disquettes

Avant de charger votre jeu, faites une copie de votre disquette. Il vous faut pour cela une disquette vierge formatée. Si vous voulez sauvegarder vos jeux, vous aurez besoin d'une disquette vierge formatée supplémentaire.

Pour faire une copie de votre disquette *Populous II* :

1. Amorcez votre ordinateur comme de coutume.
2. Insérez votre disquette originale ***Populous II*** dans une unité. Si vous avez un système à deux unités, insérez la disquette vierge formatée dans l'autre.
3. Positionnez le pointeur de la souris sur l'icône de la disquette qui contient ***Populous II***. Tout en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé, faites glisser l'icône vers l'unité de destination voulue, puis relâchez le bouton. Par exemple, si la disquette ***Populous II*** se trouve dans l'unité A, faites glisser l'icône vers le lecteur B avant de relâcher le bouton.
4. Si vous avez un système à une unité, il vous sera peut-être demandé de changer de disquette de temps à autre. Suivez les invites à l'écran.

Pour charger *Populous II* :

1. Si vous n'avez que 1 Mo de mémoire, retirez tous les périphériques gourmands en mémoire.
2. Si votre Atari ST est allumé, éteignez-le.
3. Insérez la *copie* de votre disquette ***Populous II*** dans l'unité A:.
4. Allumez votre ordinateur.

Instructions de chargement — Utilisateurs de disque dur

Le programme d'installation crée un répertoire ***Populous II*** et y copie tous les fichiers de jeu.

Pour installer *Populous II* sur un disque dur :

1. Amorcez votre Atari ST comme de coutume.
2. Insérez votre disquette dans l'unité A:.
3. Faites un double-clic sur l'icône de la disquette de l'unité A:.
4. Faites un double-clic sur l'icône Install.
5. Suivez les instructions à l'écran.

Pour charger *Populous II* :

1. Faites un double-clic sur le dossier dans lequel vous avez installé ***Populous II***.
2. Faites un double-clic sur l'icône POP2. Le jeu se charge et le menu principal apparaît.

Protection contre la copie

Une fois votre premier jeu commencé, il vous est demandé d'entrer le nombre de statues qui possèdent une tête spécifique. Consultez votre manuel ***Populous II*** pour chercher la tête de la statue qui correspond à celle affichée à l'écran. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur les flèches au-dessus et au-dessous des chiffres pour parcourir ces derniers. Entrez le nombre correct de statues qui ont la tête en question, puis cliquez sur **OK** avec le bouton gauche de la souris.

Sauvegarde et chargement de jeux — Utilisateurs de disquettes

Pour sauvegarder un jeu, il vous faut une disquette vierge formatée que vous appelez Save Game (sauvegarde de jeu).

Pour sauvegarder un jeu sur une disquette :

1. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'icône du Game Requester (demandeur de jeu). L'écran correspondant apparaît.
2. **Utilisateurs avec une unité de disquettes :** assurez-vous que votre disquette n'est pas protégée en écriture. Retirez la *copie* de votre disquette ***Populous II*** du lecteur A: et insérez votre disquette Save Game
3. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **Save Game** (sauvegarder jeu). Au bout de quelques instants, le Save Game Requester (demandeur de sauvegarde de jeu) apparaît.
   Utilisateurs avec plus d'une unité de disquettes : assurez-vous que votre disquette n'est pas protégée en écriture. Insérez la disquette Save Game dans une autre unité. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **Drawer** (répertoire) et entrez le nom de cette unité (ex. B:).
4. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **File** (fichier). Tapez un nom pour votre monde sauvegardé et appuyez sur **Return**.
5. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **Save** (sauvegarder).
6. **Utilisateurs avec une unité de disquettes :** une fois que le jeu est sauvegardé, insérez de nouveau votre *copie* de la disquette ***Populous II***. Vous revenez automatiquement au jeu.
   Utilisateurs avec plus d'une unité de disquettes : une fois que le jeu est sauvegardé, vous revenez automatiquement au jeu.

Pour charger un jeu préalablement sauvegardé :

1. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'icône du Game Requester (demandeur de jeu). L'écran correspondant apparaît.
2. **Utilisateurs avec une unité de disquettes :** assurez-vous que votre disquette n'est pas protégée en écriture. Retirez votre *copie* de ***Populous II*** de l'unité A: et insérez votre disquette Save Game.

3. Sélectionnez **Load Game** (charger jeu) depuis le Game Menu (menu de jeu). Au bout de quelques instants, le Load Game requester (demandeur de chargement de jeu) apparaît.
   Utilisateurs avec plus d'une unité de disquettes : assurez-vous que votre disquette n'est pas protégée en écriture. Insérez votre disquette Save Game dans une autre unité. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **Drawer** (répertoire) et tapez le nom de l'unité en question (ex. B:).
4. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **File** (fichier). Tapez le nom de votre monde sauvegardé, puis appuyez sur **Return**. Vous pouvez également cliquer sur le fichier que vous voulez charger puis sur **Load** (charger).
5. **Utilisateurs avec une unité de disquettes :** une fois que le jeu est chargé, insérez votre *copie* de ***Populous II***. Vous revenez automatiquement au jeu.
   Utilisateurs avec plus d'une unité de disquettes : une fois que le jeu est chargé, vous revenez automatiquement au jeu.

Sauvegarde et chargement de jeux — Utilisateurs de disque dur

Pour sauvegarder un jeu sur disque dur :

1. Revenez à l'écran Game Requester (demandeur de jeu).
2. Cliquez alors avec le bouton gauche de la souris sur **Save Game** (sauvegarder jeu). Au bout de quelques instants, le Save Game requester (demandeur de sauvegarde de jeu) apparaît.
3. Si vous voulez sauvegarder le jeu dans le même répertoire que ***Populous II,*** passez à l'étape 4. Si vous voulez sauvegarder le jeu dans un répertoire différent, cliquez sur **Drawer** (répertoire). Tapez le nom de votre disque dur et appuyez sur **Return**. Par exemple, si votre disque dur porte le nom C:, tapez C: puis appuyez sur **Return**.
4. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **File** (fichier). Tapez un nom pour votre monde sauvegardé et appuyez sur **Return**. Vous revenez automatiquement au jeu.

Pour charger un jeu préalablement sauvegardé à partir de votre disque dur :

1. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'icône du Game Requester pour faire apparaître l'écran correspondant.
2. Sélectionnez **Load Game** (charger jeu) depuis le Game Menu (menu de jeu). Au bout de quelques instants, le Load Game Requester (demandeur de chargement de jeu) apparaît.
3. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **File** (fichier). Tapez le nom de votre monde sauvegardé, puis appuyez sur **Return**. Vous pouvez également cliquer sur le fichier que vous voulez charger puis sur Load (charger). Vous revenez automatiquement au jeu.

Pour sauvegarder un jeu sur une disquette après avoir amorcé à partir du disque dur :

1. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'icône du Game Requester (demandeur de jeu).
2. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **Save Game** (sauvegarder jeu) dans l'écran du Game Requester. Au bout de quelques instants, le Save Game requester (demandeur de sauvegarde de jeu) apparaît.
3. Insérez votre disquette Save Game et cliquez sur **Drawer** (répertoire). Tapez le nom de l'unité de disquettes (ex. A:) et appuyez sur **Return**.
4. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **File** (fichier). Tapez un nom pour votre monde sauvegardé et appuyez sur **Return**. Vous revenez automatiquement au jeu.

Pour charger un jeu depuis une disquette après avoir amorcé à partir du disque dur :

1. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'icône du Game Requester (demandeur de jeu) pour faire apparaître l'écran correspondant ou sur l'option **Load Game** (charger jeu) dans l'écran du Game Menu (menu de jeu).
2. Au bout de quelques instants, le Load Game requester (demandeur de chargement de jeu) apparaît.
3. Insérez votre disquette Save Game et cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **Drawer** (répertoire). Tapez le nom de l'unité de disquettes (ex. A:) et appuyez sur **Return**.
4. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **File** (fichier), puis appuyez sur **Return**. Tapez un nom pour votre monde sauvegardé et appuyez sur **Return**. Vous pouvez également cliquer sur le fichier que vous voulez charger puis sur **Load** (charger). Vous revenez automatiquement au jeu.

Annulation d'une opération de chargement ou de sauvegarde

Une fois que vous êtes dans le Load Game requester (demandeur de chargement de jeu) ou dans le Save Game requester (demandeur de sauvegarde de jeu), vous pouvez annuler l'opération de chargement ou de sauvegarde en cliquant avec le bouton gauche de la souris sur l'option **Cancel** (annuler).

Remarque pour les utilisateurs de modem

Vous obtenez les meilleurs résultats lorsque le débit en bauds ne dépasse pas 1200.

Limites pour la version Atari ST

Les limites suivantes concernent la version Atari ST de ***Populous II***.

Option QUIT TO DOS (retour au DOS) — Les utilisateurs de ST ne disposent pas de cette option.

Musique — Les utilisateurs de ST n'entendront pas de musique pendant le jeu.

Populous® II

Scheda riassuntiva dei comandi

Per la versione Atari® ST

Avvio

Per giocare a ***Populous II***, avete bisogno di un Atari ST con un minimo di 1 MB di memoria.

Istruzioni di caricamento - Utenti di floppy disk

Prima di caricare, fate una copia del disco. Avrete bisogno di un floppy disk vuoto, formattato. Se volete salvare i giochi, avrete bisogno di un altro disco vuoto, formattato.

Per fare una copia del vostro disco di *Populous II* :

1. Inizializzate il vostro computer come fareste normalmente.
2. Inserite il vostro disco originale di ***Populous II*** in qualsiasi unità. Se avete un sistema a due unità, inserite il vostro disco vuoto e formattato nell'altra unità.
3. Collocate il puntatore del mouse sull'icona del floppy disk che contiene ***Populous II***. Tenete premuto il pulsante sinistro del mouse, trascinate l'icona sull'unità su cui volete copiare e rilasciate il pulsante del mouse. Ad esempio, se l'unità A contiene ***Populous II***, trascinate l'icona sull'unità B e rilasciate il pulsante.
4. Se avete un sistema ad una sola unità, dovrete alternare i dischetti di tanto in tanto. Seguite le istruzioni sullo schermo.

Per caricare *Populous II*:

1. Se avete solo 1 MB di memoria, togliete tutte le periferiche affamate di memoria.
2. Se il vostro Atari ST è acceso, spegnetelo.
3. Inserite la vostra *copia* di ***Populous II*** nell'unità A:.
4. Accendete il computer.

Istruzioni di caricamento — Utenti del disco rigido

Il programma di installazione crea per voi una directory di ***Populous II*** e vi copia tutti i file del gioco.

Per installare *Populous II* su un disco rigido:

1. Inizializzate il vostro Atari ST come fate solitamente.
2. Inserite il vostro disco nell'unità A:.
3. Fate doppio click sull'icona del disco dell'unità A:.
4. Fate doppio click sull'icona di installazione.
5. Seguite le istruzioni sullo schermo.

Per caricare *Populous II*:

1. Fate doppio click sul folder dove avete installato ***Populous II***.
2. Fate doppio click sull'icona POP2. Il gioco si carica e appare il menu principale.

Protezione da copia

Dopo aver iniziato il vostro primo gioco sarete sollecitati ad inserire il numero delle statue fatte a somiglianza di una testa. Aprite il manuale di ***Populous II***. Cercate la testa della statua richiesta sullo schermo. Clickate con il pulsante sinistro sulle frecce sopra e sotto le cifre per fare scorrere i numeri. Inserite il numero corretto di statue costruite a somiglianza di tale testa, poi clickate con il pulsante sinistro su **OK**.

Salvare e caricare i giochi — Utenti di floppy

Per salvare un gioco avrete bisogno di un disco vuoto, formattato.

Per salvare un gioco su un floppy disk:

1. Clickate con il pulsante sinistro sull'icona del Game Requester (Selettore di gioco). Appare lo schermo del Game Requester.
2. **Utenti di una unità disco:** Assicuratevi che il disco sia abilitato alla scrittura. Togliete la vostra *copia* di ***Populous II*** dall'unità A: e inserite il vostro Save Game disk (disco per salvare il gioco).
3. Clickate con il pulsante sinistro su **Save Game** (Salvare il gioco). Dopo poco appare il selettore di Save Game.
   Utenti di più di una unità disco: Assicuratevi che il disco sia abilitato alla scrittura. Inserite il Save Game disk in un'altra unità. Clickate con il pulsante sinistro su **Drawer** e digitate il nome di quella unità (ad es: B:).
4. Clickate con il pulsante sinistro su **File**. Inserite un nome per il vostro mondo salvato e premete **Return (Invio)**.
5. Clickate con il pulsante sinistro su **Save.**
6. **Utenti di una unità disco:** Una volta che il gioco è salvato, reinserite la *copia* del disco ***Populous II***. In questo modo ritornate automaticamente al gioco.
   Utenti di **più di una unità disco:** Una volta salvato il gioco, ritornate automaticamente al gioco.

Per caricare un gioco precedentemente salvato:

1. Clickate con il pulsante sinistro sull'icona del Game Requester (Selettore di gioco). Appare lo schermo del Game Requester.
2. **Utenti di una unità disco:** Assicuratevi che il disco sia abilitato alla scrittura. Togliete la vostra *copia di* ***Populous II*** da A: e inserite il vostro Save Game disk (disco per salvare il gioco).
3. Selezionate **Load Game** (Caricare il gioco) dal menu Game. Poco dopo appare il selettore di Load Game.
   Utenti di più di una unità disco: Assicuratevi che il disco sia abilitato alla scrittura. Inserite il vostro Save Game disk (disco per salvare il gioco) in un'altra unità. Clickate con il pulsante sinistro su **Drawer** e digitate il nome di quella unità (ad es: B:).

4. Clickate con il pulsante sinistro su **File**. Inserite il nome del mondo salvato e premete **Return**. Altrimenti basta clickare sul file che volete caricare e poi clickare su **Load** (Caricare).
5. **Utenti di una unità disco:** Una volta caricato il gioco, inserite la vostra *copia di* ***Populous II***. Venite riportati automaticamente al gioco.
   Utenti di più di una unità disco: Una volta che il gioco è caricato, venite riportati automaticamente al gioco.

Salvare e caricare il gioco — Utenti di disco rigido

Per salvare un gioco su un disco rigido:

1. Ritornate allo schermo del Game Requester (Selettore di gioco).
2. Clickate con il pulsante sinistro su **Save Game** (Salvare il gioco) dal Game Requester (Selettore di gioco). Poco dopo appare il Save Game requester (Selettore per salvare il gioco).
3. Se volete salvare il gioco nella directory in cui si trova ***Populous II***, procedete al punto 4. Se volete salvare il gioco in una directory diversa, clickate su **Drawer** (Directory). Inserite il nome del vostro disco rigido e premete **Return**. Ad esempio, se il vostro disco rigido si chiamasse C:, dovreste digitare **C:** poi premere **Return**.
4. Clickate con il pulsante sinistro su **File**. Inserite un nome per il vostro mondo salvato e premete **Return**. Venite riportati automaticamente al gioco.

Per caricare un gioco precedentemente salvato sul vostro disco rigido:

1. Clickate con il pulsante sinistro sull'icona del Game Requester (Selettore di gioco) per ottenere lo schermo del Game Requester.
2. Selezionate **Load Game (Caricare gioco)** sullo schermo del Game Requester dal menu Game. Poco dopo appare il Load Game requester (Selettore per caricare il gioco).
3. Clickate con il pulsante sinistro su **File**. Inserite il gioco del vostro mondo salvato e premete **Return**. Altrimenti potete clickare sul file che volete caricare e poi clickare **Load (Caricare)**. Venite riportati automaticamente allo schermo del gioco.

Per salvare un gioco su un floppy disk dopo aver avviato dall'unità rigida:

1. Clickate con il pulsante sinistro sull'icona del Game Requester (Selettore di gioco).
2. Clickate con il pulsante sinistro su **Save Game** (Salvare il gioco) sullo schermo del Game Requester. Poco dopo appare il Save Game requester (Selettore per salvare il gioco).
3. Inserite il vostro Save Game disk e clickate su **Drawer (Directory)**. Digitate il nome dell'unità disco (ad es. A:) e premete **Return**.
4. Clickate con il pulsante sinistro su **File**. Inserite un nome per il vostro mondo salvato e premete **Return**. Venite riportati automaticamente al gioco.

Per caricare un gioco dal floppy disk dopo aver avviato dall'unità rigida:

1. Clickate con il pulsante sinistro sull'icona del Game Requester (Selettore di gioco) per ottenere lo schermo del Game Requester o sull'opzione Load Game (Caricare gioco) sullo schermo del menu Game.
2. Dopo poco appare il selettore Load Game.
3. Inserite il vostro Save Game disk (disco per salvare il gioco) e clickate con il pulsante sinistro su **Drawer** (Directory). Digitate il nome dell'unità disco (ad es. A:) e premete **Return**.
4. Clickate con il pulsante sinistro su **File** e poi premete **Return**. Inserite un nome per il vostro mondo salvato e premete **Return**. Altrimenti basta clickare sul file che volete caricare e poi clickare su **Load** (Caricare). Venite riportati automaticamente al gioco.

Cancellare un caricamento o un salvataggio

Una volta che siete nel Load Game o Save Game requester (Selettore per caricare o per salvare il gioco), potete cancellare il caricamento o il salvataggio clickando con il pulsante sinistro sull'opzione **Cancel** (Annulla).

Nota per gli utenti di Modem

Otterrete i migliori risultati quando la velocità di trasmissione in baud non è superiore a 1200.

Limitazioni alla versione Atari ST

Le seguenti limitazioni riguardano la versione Atari ST di ***Populous II***.

Opzione QUIT TO DOS (RITORNARE AL DOS)— Gli utenti di ST non hanno un'opzione **QUIT TO DOS (RITORNARE AL DOS)**.

Musica — Gli utenti di ST non sentono la musica mentre giocano.



ELECTRONIC ARTS ®

Langley Business Centre
11-49 Station Road, Langley
Berks, England SL3 8YN
Tel: (0753) 549442

P.O. Box 7578, San Mateo
CA 94403-7578
USA
Tel: (415) 572-ARTS

E20531XY